

#3

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In Re the Application of : **Koji NAKAMICHI, et al.**
Filed: : **Concurrently herewith**
For: : **DEVICE AND METHOD FOR COLLECTING....**
Serial No. : **Concurrently herewith**



Assistant Commissioner for Patents
Washington, D.C. 20231

October 16, 2001

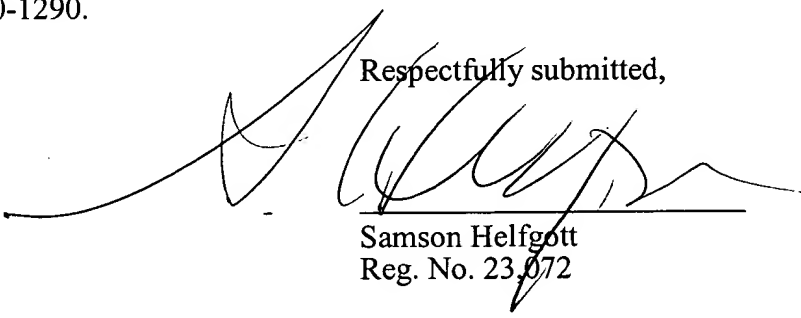
SUBMISSION OF PRIORITY DOCUMENT

S I R:

Attached herewith is **JAPANESE** patent application no. **2000-400634** filed
December 28, 2001 whose priority has been claimed in the present application.

Any fee, due as a result of this paper, not covered by an enclosed check, may be
charged to Deposit Acct. No. 50-1290.

Respectfully submitted,


Samson Helfgott
Reg. No. 23,072

ROSENMAN & COLIN, LLP
575 MADISON AVENUE
IP Department
NEW YORK, NEW YORK 10022-2584
DOCKET NO.: FUJH 19.078
TELEPHONE: (212) 940-8800

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT
日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

JC973 U.S. PTO
09/981019
10/16/01

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日

Date of Application:

2000年12月28日

出 願 番 号

Application Number:

特願2000-400634

出 願 人

Applicant(s):

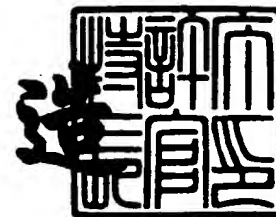
富士通株式会社

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2001年 6月 7日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3053624

【書類名】 特許願

【整理番号】 0051584

【提出日】 平成12年12月28日

【あて先】 特許庁長官 及川 耕造 殿

【国際特許分類】 H04L 12/00

【発明の名称】 トラフィック情報収集装置およびトラフィック情報収集方法

【請求項の数】 5

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通株式会社内

【氏名】 仲道 耕二

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通株式会社内

【氏名】 高島 研也

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号 富士通株式会社内

【氏名】 宗宮 利夫

【特許出願人】

【識別番号】 000005223

【氏名又は名称】 富士通株式会社

【代理人】

【識別番号】 100094514

【弁理士】

【氏名又は名称】 林 恒▲徳▼

【代理人】

【識別番号】 100094525

【弁理士】

【氏名又は名称】 土井 健二

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 030708

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9704944

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 トラフィック情報収集装置およびトラフィック情報収集方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 通信される情報を送信，受信または中継する複数のノードと，該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ，前記通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集装置であって，

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と，

前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用されるメッセージにより，前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信するトラフィック情報送信部と，

他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信するトラフィック情報受信部と，

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と，前記トラフィック情報受信部により受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と，

を備えているトラフィック情報収集装置。

【請求項 2】 通信される情報を送信，受信または中継する複数のノードと，該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ，前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集装置であって，

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と，

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と，他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック

情報記憶部と、

を備えているトラフィック情報収集装置。

【請求項 3】 請求項 1 または 2 において、

前記他のノードから送信されてきたトラフィックに関する情報を、送信されてきた通信路を除く他の通信路に転送するトラフィック情報転送部をさらに備えている、

トラフィック情報収集装置。

【請求項 4】 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードで行われる、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集方法であって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集し、

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する、

トラフィック情報収集方法。

【請求項 5】 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードで実行される、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集プログラムであって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集する手順と、

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する手順と、

を備えているトラフィック情報収集プログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、通信ネットワークにおけるトラフィック情報収集装置、トラフィック情報収集方法、およびトラフィック情報収集プログラムに関し、特に、通信ネットワークにおいて、負荷分散を行うために必要な情報を収集するためのトラフィック情報収集装置、トラフィック情報収集方法、およびトラフィック情報収集プログラムに関する。

【 0 0 0 2 】

また、本発明は、通信ネットワークにおいて、負荷分散を行うために必要な情報を収集する機能を有する、通信ネットワークにおけるノードに関する。

【 0 0 0 3 】

【従来の技術】

インターネットは、コネクションを確立しないコネクションレスなネットワークであり、通信データは、IP (Internet Protocol) アドレスが付与されたIPパケットに分割され送信される。IPパケットは、IPアドレスに基づいてルータ間を中継され、宛先ルータまたはコンピュータ（以下、単に「宛先」という。）に届けられる。

【 0 0 0 4 】

IPアドレスに基づいてルータ間をどのように中継して、IPパケットを宛先まで届けるかは、ルーティング・プロトコルによって決定される。ルーティング・プロトコルとして、現在、RIP (Routing Information Protocol) またはOSPF (Open Shortest Path First) が一般に使用されている。これらのルーティング・プロトコルは、基本的には、通信ネットワーク内の各リンクのコスト（たとえばホップ数）に基づいて宛先までの最短の経路（ルート、パス）を求め、その最短経路をIPパケットの通信経路として設定するものである。

【 0 0 0 5 】

【発明が解決しようとする課題】

しかし、これらのルーティング・プロトコルでは、コストに基づく最短経路が求められるだけであって、各リンクのトラフィックの状況を考慮した経路は求められない。しかも、経路が新たに設定されるのは、通信ネットワークのトポロジーに変化が生じた場合だけであり、リアルタイムに設定／変更が行われるわけで

はない。一方、インターネットの普及により、インターネット内を行き交うパケットの量（すなわちトラフィック量または負荷）は急激に増加している。

【0006】

その結果、ルーティング・プロトコルにより設定された経路上で、輻輳が発生するようになっている。

【0007】

なるほど、OSPFには、複数の経路を設定してIPパケットを分散する等コスト・マルチパス (Equal Cost Multipath) というルーティングもある。しかし、このルーティングは、コストが等しい経路が複数存在する場合に限られており、また、OSPFを使用しているため、リアルタイムの通信ネットワークの負荷の変動に対処できない。

【0008】

そこで、現在、インターネットにおける輻輳を回避する技術体系として、トラフィック・エンジニアリングが検討されている。このトラフィック・エンジニアリングは、一般に、宛先までの経路を複数設定するとともに、各経路のトラフィックの状況をリアルタイムに監視して、空きのある経路や負荷の小さな経路を選択してIPパケットを送信し、複数の経路間で負荷（トラフィック）の分散を行うものである。

【0009】

一方、このようなトラフィック・エンジニアリングを行うためには、各ルータが、各経路の使用状況を含む、トラフィックに関する情報を知る必要がある。

【0010】

本発明は、このような状況に鑑みなされたものであり、トラフィックの状況に応じて負荷分散を図ることができるように、通信ネットワーク上のノードがトラフィックに関する情報を収集できるようにすることにある。

【0011】

【課題を解決するための手段】

前記目的を達成するために、本発明に係る情報収集装置は、通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路と

を有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ、前記通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集装置であって、自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と、前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用するメッセージにより、前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信するトラフィック情報送信部と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信するトラフィック情報受信部と、前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、前記トラフィック情報受信部により受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と、を備えている。

【 0 0 1 2 】

また、本発明に係る情報収集装置は、通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集装置であって、自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と、前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と、を備えている。

【 0 0 1 3 】

本発明に係る情報収集装置によると、通信ネットワークにおけるノードは、自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するとともに、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信し、これらの情報を記憶する。したがって、ノードは、記憶されたこれらの情報に基づいて、通信ネットワーク上の各通信路のトラフィックの状況を知ることができ、その結果、トラフィックの状況に応じた負荷分散制

御を行うことが可能となる。

【0014】

好ましくは、前記他のノードから送信されてきたトラフィックに関する情報を、送信されてきた通信路を除く他の通信路に転送するトラフィック情報転送部が、さらに備えられる。

【0015】

これにより、あるノードに送信されてきた、他のノードのトラフィックに関する情報を、それ以外の他のノードにも伝達することができ、伝達された他のノードも、トラフィックに関する情報を入手することができる。その結果、通信ネットワーク上のすべてのノードが、該通信ネットワークの各通信路のトラフィックの状況を把握することができる。

【0016】

【発明の実施の形態】

<通信ネットワーク1の構成>

図1は、本発明に係る「情報収集装置」を含んだノードを有する通信ネットワーク1の概略構成を示すブロック図である。この通信ネットワーク1は、本実施の形態ではインターネットの一部を形成するとともに、トラフィック・エンジニアリング（以下「TE」という。）による負荷分散が行われる通信ネットワークである。また、この通信ネットワーク1は、本実施の形態では、非同期転送モード（Asynchronous Transfer Mode：以下「ATM」という。）により、IPパケット（以下、単に「パケット」という。）を送受信する通信ネットワークである。

【0017】

通信ネットワーク1には、外部の通信ネットワークとして、通信ネットワーク1にパケットを送信する送信側通信ネットワークA、BおよびCと、通信ネットワーク1から送信されるパケットを受信する受信側通信ネットワークDおよびEとが接続されている。

【0018】

これら外部の通信ネットワークを「送信側通信ネットワーク」と「受信側通信

ネットワーク」とに分けたのは、T E を説明するための便宜上のためであり、送信側通信ネットワークはパケットの送信のみを行うとは限らず、また、受信側通信ネットワークはパケットの受信のみを行うとは限らない。たとえば、通信ネットワーク 1 から送信側通信ネットワーク A、B おおび C にパケットが送信される場合もあるし、また、受信側通信ネットワーク D および E から通信ネットワーク 1 にパケットが送信される場合もある。

【 0 0 1 9 】

これらの送信側通信ネットワーク A、B および C、ならびに受信側通信ネットワーク D および E は、インターネットの一部を形成し、本実施の形態では、イーサネットで構築されている。

【 0 0 2 0 】

通信ネットワーク 1 は、「ノード」の一例としてのルータ（後述するラベル・スイッチ・ルータ）を複数備えている。これらのルータには、入側ルータ 1 1 S と、出側ルータ 1 1 D と、複数の中継ルータ 1 1 R とが含まれている。

【 0 0 2 1 】

入側ルータ 1 1 S は、送信側通信ネットワーク A、B または C（または入側ルータ 1 1 に接続された図示しないコンピュータ端末）からパケットを受信すると、そのパケットに対して T E を実行し、T E に基づいて設定された経路（パス、ルート）上の隣接した中継ルータ 1 1 R に送信するものである。中継ルータ 1 1 R は、入側ルータ 1 1 S と出側ルータ 1 1 D との間に配置され、入側ルータ 1 1 S からのパケットを中継して出側ルータ 1 1 D に渡すものである。出側ルータ 1 1 D は、入側ルータ 1 1 S から中継ルータ 1 1 R を介して送信されてきたパケットを受信側通信ネットワーク D または E（または出側ルータ 1 1 D に接続された図示しないコンピュータ端末）に送信するものである。

【 0 0 2 2 】

なお、ここでも、ルータを入側ルータ 1 1 S と、出側ルータ 1 1 D と、中継ルータ 1 1 R とに分けたのは T E を説明するための便宜上のためであり、たとえば、入側ルータ 1 1 S が出側ルータとなる場合もあるし、出側ルータ 1 1 D が入側ルータとなる場合もある。また、以下では、これらの入側ルータ 1 1 S、出側ル

ータ 1 1 D, および中継ルータ 1 1 R を区別しない場合には, 単に「ルータ 1 1」と総称することとする。

【 0 0 2 3 】

ルータ 1 1 間には, 各ルータを接続する物理的な「通信路」(ないしは「伝送路」)としてのリンクが設けられている。たとえば, 入側ルータ 1 1 S には, 隣接する 3 つの中継ルータ 1 1 R との間に, 3 つのリンク L 1 ~ L 3 がそれぞれ接続されている。

【 0 0 2 4 】

このように, 入側ルータ 1 1 S は, 外部の送信側通信ネットワーク A, B および C (ならびに入側ルータ 1 1 S に接続されたコンピュータ端末) から送信されてきたパケットに対して T E を実行する始点となり, 出側ルータ 1 1 D は, T E の終点となる。したがって, 入側ルータ 1 1 S から出側ルータ 1 1 D までの区間は, 「T E 区間」と呼ばれることがある。

【 0 0 2 5 】

通信ネットワーク 1 は, 本実施の形態では, ラベル・スイッチ技術の一例としての M P L S (Multi-Protocol Label Switching) を用いて経路を設定するように構成されている。このため, 入側ルータ 1 1 S, 出側ルータ 1 1 D, および中継ルータ 1 1 R は, ラベル・スイッチ・ルータ (Label Switch Router : 以下「L S R」という。)として構成されている。

【 0 0 2 6 】

M P L S は, O S I 参照モデルにおけるレイヤ 3 のインターネット・プロトコルのルーティング処理と, A T M や フレーム・リレー等のレイヤ 2 のスイッチング処理とを融合させる技術である。L S R は, パケット転送 (パケット交換) 情報として, I P アドレスよりも下位のレイヤの情報である「ラベル」を使用する。A T M スイッチを L S R のパケット転送エンジン (ラベル・スイッチ・エンジン) に使用する場合には, ラベルとして V P I / V C I (Virtual Path Identifier / Virtual Connection Identifier) が使用される。すなわち, I P アドレスがラベル (V P I / V C I) にマッピングされ, ラベルを用いてパケット転送が行われる。

【 0 0 2 7 】

MPLSでは、LSP (Label Switched Path) と呼ばれるあらかじめ設定された経路（仮想コネクション）上でパケットを転送する。このLSPは、OSPFのような既存のルーティング・プロトコルにより定められた経路に沿って設定することもできるし、既存のルーティング・プロトコルによる経路とは独立に設定することもできる。また、宛先（ルータまたはコンピュータ端末）まで、複数のLSPを設定することもできる。

【 0 0 2 8 】

したがって、複数のLSPを既存のルーティング・プロトコルとは独立に設定し、これらのLSP間で負荷（トラフィック）の分散を行うことにより、TEが可能となる。

【 0 0 2 9 】

また、MPLSでは、最初から複数のLSPを設定しておくのではなく、通信ネットワーク1内のトラフィック量の状態を随時監視しておき、ある経路のトラフィック量が多くなった場合に、同じ宛先に向かう別の経路を検索して新たなLSPを設定し、このLSPにトラフィックを分散する制御も可能である。これによっても、通信ネットワークのトラフィックの状態に応じたダイナミックなTEが可能となる。

【 0 0 3 0 】

LSPは、1本のリンク内に複数個設定することができる。たとえば、100 [Mbps (Mビット/秒)] の帯域を有する1本のリンク内には、それぞれ20 [Mbps] のLSPを5個設定することができる。

【 0 0 3 1 】

LSPの設定には、たとえば、RSVP (Resource Reservation Protocol) またはこれを拡張したRSVP-tunnelを用いて、経路上のリンクの帯域を予約することにより行うことができる。

【 0 0 3 2 】

通信ネットワーク1では、このLSPによる経路（ラベル・スイッチ・パス、ATMにおける仮想コネクション）として、図1に示すように、3つの経路21

～23 があらかじめ設定され、または、動的に生成されるものとする。すなわち、入側ルータ 11S は、パケットを送信するための 3 つの経路 21～23 を有する。

【0033】

各経路 21～23 は、1 または 2 以上のリンク内に設けられた LSP から構成される。また、各経路 21～23 を構成するリンクは、すべて異なるリンクとは限らず、その一部または全部は同一リンク内に設けられた、異なる LSP により構成される場合もある。

【0034】

入側ルータ 11S は、TE 区間外にある送信側通信ネットワーク A、B および C との境界に位置し、これらの送信側通信ネットワーク A、B または C から送信されてきたパケットにラベルを付加し、中継ルータ 11R に送信する。中継ルータ 11R は、ラベルが付加されたパケットをラベル交換して、出側ルータ 11D に向けて転送する。したがって、中継ルータ 11R は、パケットの IP アドレスのルーティング・エントリを検索することなく、ラベル情報だけでパケットの転送（ラベル・スイッチ転送）を行うことができる。出側ルータ 11D は、TE 区間外にある受信側通信ネットワーク D および E との境界に位置し、送信されてきたパケットからラベルを取り除き、受信側通信ネットワーク D または E（または出側ルータ 11D のコンピュータ端末）にこのパケットを送信する。なお、通信ネットワーク 1 は、前述したように、ATM を採用しているので、ここでいうラベルは VPI / VCI となり、またパケットは ATM セルとして転送されることとなる。

【0035】

通信ネットワーク 1 のトラフィックの状態に応じて、LSP による経路を設定し、トラフィックの負荷分散を行うために、各ルータ 11 は、自己に接続されている各リンクおよび各リンク内の各 LSP のトラフィックに関する情報（以下「トラフィックに関する情報」を単に「トラフィック情報」という。）を交換する。このトラフィック情報の交換には、本実施の形態では、OSPF (Open Shortest Path First) における特殊な LSA (リンク状態広告: Link State Adverti

sement)であるオペーク L S A (Opaque Link State Advertisement) が使用される。

【 0 0 3 6 】

オペーク L S A は、その中に含むことができる情報については、後述する L S A ヘッダおよび L S R インタフェース情報を除いて特に規定がなく、自由に使用できる領域を有する。また、オペーク L S A は、その伝播（送信）手法としてフラディング（Flooding）が使用される点を除いて、いつ伝播するかについても規定がなく、各ルータが所望の時に伝播することができる。しかも、オペーク L S A は、O S P F というプロトコルに従っているので、インターネット等の通信ネットワークにおいて使用することができる。したがって、自由に使用できる領域にトラフィック情報を含めて伝播することにより、インターネット等の既存の通信ネットワーク上の各ルータ間でトラフィック情報を交換することができる。

【 0 0 3 7 】

< ルータ 1 1 の構成 >

図 2 は、ルータ 1 1 を代表して、入側ルータ 1 1 S の構成を示すブロック図である。入側ルータ 1 1 S は、処理装置 3 0 と、記憶装置 3 2 と、インタフェース装置 4 1 ～ 4 6 とを備えている。また、入側ルータ 1 1 S にコンピュータ端末が接続されている場合には、このコンピュータ端末用のインタフェース装置 4 7 が設けられる。なお、中継ルータ 1 1 R および出側ルータ 1 1 D は、インタフェース装置の個数が異なる場合があることと、その接続先が異なる場合があることとを除いて、入側ルータ 1 1 S と同様の構成を有するので、ここでは、入側ルータ 1 1 S の構成についてのみ説明することとする。

【 0 0 3 8 】

記憶装置 3 2 は、ハードディスク装置等で構成され、リンク状態データベース 3 2 a およびオペーク L S A 用データベース 3 2 b を含んでいる。リンク状態データベース 3 2 a は、O S P F で規定されている、リンク状態が格納されるデータベースである。オペーク L S A 用データベース 3 2 b は、オペーク L S A が格納されるデータベースであり、その詳細な説明は後述する。

【 0 0 3 9 】

処理装置 3 0 は、図示しない CPU、メモリ（RAM および ROM）等を備えている。この処理装置 3 0 は、その内部のメモリまたは記憶装置 3 2 に記憶されたプログラムに従って、記憶装置 3 2 およびインタフェース装置 4 1 ～ 4 6（4 7）の制御を行うとともに、経路の設定、トラフィックの状態に応じた負荷分散制御、パケット（ATMセル）の送受信、オペーク LSA の作成および送受信、受信した LSA によるリンク状態データベースの更新、受信したオペーク LSA によるオペーク LSA 用データベースの更新等の処理を行う。

【0040】

インタフェース装置 4 1 ～ 4 6（4 7）は、入出力バッファを備え、処理装置 3 0 の制御の下、接続された各リンクを転送されるパケット（ATMセル）の入出力処理を行う。

【0041】

なお、パケット（ATMセル）の送受信（ATMセルの生成、ラベル（VPI/VCI）のスイッチングを含む。）は、ハードウェア回路により構成されたハードウェア交換機をルータ 1 1 S 内に設けて、この交換機により行うことができる。

【0042】

<オペーク LSA のデータ構造>

トラフィック情報は、前述したように、OSPF におけるオペーク LSA を用いてルータ 1 1 間をフラディングされる。このオペーク LSA は、図 3 に示すデータ構造を有する。図中、最上部に示す数字はビット番号である。したがって、この図 3 では、オペーク LSA を横方向に 3 2 ビット（4 バイト）単位で整列して示している。

【0043】

オペーク LSA は、LSA ヘッダおよび LSR インタフェース情報のフィールドを除いては、特に規定がなく、自由に使用できるフィールド（図 3 のリンク情報のフィールド）を有する。したがって、本実施の形態では、図 3 に示すデータ構造により、トラフィック情報がルータ 1 1 間をフラディングされる。

【0044】

オペーク L S A は、大きく分けると、L S A ヘッダとオペーク・フィールドとに分けられる。

【 0 0 4 5 】

L S A ヘッダは、2 0 バイトからなり、通常の L S A (オペーク L S A 以外の L S A) と同様のデータ構造を有する。すなわち、L S A ヘッダは、リンク状態エージ (Link State Age) , オプション (Option) , リンク状態タイプ (Link State Type : L S Type) , オペーク・タイプ (Opaque Type) , オペーク識別子 (Opaque Id) , 広告ルータ (Advertising Router) , リンク状態番号 (LS Sequence Number) , リンク状態チェック・サム (LS Checksum) , および長さ (Length) の各フィールドから構成されている。

【 0 0 4 6 】

「リンク状態エージ」は、2 バイトからなり、このオペーク L S A の寿命 (秒単位) , すなわち有効期限を示している。

【 0 0 4 7 】

「オプション」は、1 バイトからなり、ルータがオプション機能をサポートするように設定したり、そのサポート・レベル他のルータに伝えることを可能にするフィールドである。この「オプション」フィールドの第 2 ビットは、0 ビットと呼ばれ、そのルータがオペーク L S A をサポートしている (Opaque-capable) かどうかを示している。

【 0 0 4 8 】

「リンク状態タイプ」は、1 バイトからなり、L S A のタイプを示している。オペーク L S A の場合に、リンク状態タイプの値は、9 , 1 0 または 1 1 となり、この値によってフラッディングされる範囲が異なる。

【 0 0 4 9 】

この値が 9 の場合には、そのオペーク L S A のフラッディング範囲 (Flooding Scope) は “Link-local” であり、ローカル・ネットワーク内とされる。1 0 の場合には、フラッディング範囲は “Area-local” であり、そのオペーク L S A は、接続しているエリアのボーダ (境界) を超えてフラッディングされることはない。1 1 の場合には、フラッディング範囲は “Equivalent to AS-external LSA

”であり、そのオペーク L S A は、A S (Autonomous System) 全体に亘ってフラッディングされる。特に (1) すべての通過領域 (Transit area) にフラッディングされ、(2) バックボーン (backbone) からスタブ領域 (stub area) にフラッディングされず、(3) あるルータから、そのルータに接続されているスタブ領域に向けては生成されない。

【 0 0 5 0 】

「広告ルータ」は、4 バイトとからなり、このオペーク L S A を作成し、広告したルータの I P アドレスが置かれるフィールドである。リンク状態番号およびリンク状態チェック・サムは、同一の広告ルータが作成した 2 以上のオペーク L S A がある場合に、いずれが最新 (時間的に最も後) のものであるかを判定する際に用いられる。「長さ」は、2 バイトとからなり、このオペーク L S A の長さ (バイト数) を示している。

【 0 0 5 1 】

「オペーク・フィールド」は、L S R インタフェース情報と、そのルータ 1 1 に接続されたリンクの個数分設けられたリンク情報とから構成されている。

【 0 0 5 2 】

L S R インタフェース情報は、4 バイトとからなり、上位 2 バイトの E _ B フィールドと、下位 2 バイトのリンク・カウンットのフィールドとから構成されている。「E _ B フィールド」は、そのルータがエリア・ボーダ・ルータか A S バウンダリ・ルータかを示す。「リンク・カウンット」は、そのルータに接続されているリンクの個数を示す。

【 0 0 5 3 】

「リンク情報」は、リンク識別子 (Link Id) , ネット・マスク, コネクション・タイプ, L S P カウンット, およびリンク・データの各フィールドから構成されている。

【 0 0 5 4 】

「リンク識別子」は、4 バイトとからなり、そのリンクが接続されている隣接ルータまたはコンピュータ端末の I P アドレスを示す。「ネット・マスク」は、4 バイトとからなり、リンク識別子の (サブ) ネット・マスクを示す。「コネクショ

ン・タイプ」は、1バイトからなり、そのリンクの接続先がルータか、コンピュータ端末か等を示す。L S P カウントは、1バイトからなり、そのリンクに設けられた L S P の個数を示す。この値は、通信時に設けられる L S P の個数が変化することに伴い動的に変化する。

【 0 0 5 5 】

「リンク・データ」は、複数のデータから構成されている。図4は、リンク・データのデータ構造を示している。リンク・データは、そのリンクのリンク統計情報と、そのリンク上に形成された各 L S P の L S P 統計情報とを有する。これらのリンク統計情報および L S P 統計情報は、本発明に係る「トラフィックに関する情報（トラフィック情報）」の一例である。

【 0 0 5 6 】

「リンク統計情報」は、平均使用率 (Ave_Utilization) と、出力リンク廃棄パケット数 (Loss) と、出力リンク帯域 (Bw1) との各フィールドを有する。

【 0 0 5 7 】

「平均使用率」は、4バイトからなり、そのリンクの平均使用率を示す。この平均使用率は、以下の式により計算される。

【 0 0 5 8 】

$$\text{Ave_Utilization} = \alpha \times \text{CUTY}(n) + (1 - \alpha) \times \text{CUTY}(n - 1) \quad \cdots (1)$$

この式(1)は、移動平均 (moving average) 法による計算式である。ここで、 α は平滑化 (スムージング) 係数である。CUTY (n) は現在 (すなわち時刻 n) のリンク使用率を、CUTY (n - 1) は1時刻前 (すなわち時刻 (n - 1)) のリンク使用率を、それぞれ示し、以下の式により求められる。

【 0 0 5 9 】

$$\text{CUTY}(n) = [\text{時刻}(n - 1) \text{ から時刻 } n \text{ までのリンクへの出力パケット数}] / [\text{出力リンク帯域}] \quad \cdots (2)$$

なお、平均使用率は、観測された CUTY の最大値とすることもでき、この場合に、平均使用率は以下の式で表される。

【 0 0 6 0 】

$$\text{Ave_Utilization} = \text{max} (\text{観測値}) \quad \cdots (3)$$

「出力リンク廃棄パケット数」は、4 バイトからなり、そのリンクの廃棄された出力パケットの合計数を示す。出力リンク廃棄パケット数は、以下の式により計算される。

【0 0 6 1】

$$\text{Loss}(n) = \text{Loss}(n-1) + \text{NLoss} \quad \cdots (4)$$

ここで、 $\text{Loss}(n-1)$ は、1 時刻前の時刻 $(n-1)$ までの出力リンク廃棄パケットの合計数であり、 NLoss は、時刻 $(n-1)$ から時刻 n までに生じた出力リンク廃棄パケット数である。

【0 0 6 2】

「出力リンク帯域」は、4 バイトからなり、出力リンクの帯域 $[\text{bps (ビット/秒)}]$ を示す。この出力リンク帯域は、各ルータ 1 1 の処理装置 3 0 のメモリまたは記憶装置 3 2 にあらかじめ記憶され、記憶された値がオペーク L S A の該フィールドに書き込まれるようになっている。

【0 0 6 3】

「L S P 統計情報」は、L S P 識別子 (Lsp_id) と、L S P _ C O S クラス (Cos_lsp) と、L S P 平均使用率 (Ave_Utility_lsp) と、L S P 出力廃棄パケット数 (Loss_lsp) と、L S P 帯域 (Bwl_lsp) との各フィールドを有する。

【0 0 6 4】

「L S P 識別子」は、2 バイトからなり、その L S P の識別子を示す。「L S P _ C O S クラス」は、2 バイトからなり、その L S P の C O S クラスを示している。

【0 0 6 5】

「L S P 平均使用率」は、4 バイトからなり、その L S P の平均使用率を示し、前記式 (1) および (2) において、出力リンクを、リンクではなく L S P に置換した式により求められる。また、前記式 (3) と同様に、その L S P における観測値の最大値とすることもできる。

【0 0 6 6】

「L S P 出力廃棄パケット数」は、4 バイトからなり、その L S P の廃棄された出力パケットの合計数を示し、前記式 (4) において、出力リンクを L S P に

置換することにより求められる。

【 0 0 6 7 】

「L S P帯域」は、そのL S Pが設定される際に割り当てられた帯域 [b p s] を示している。このL S P帯域は、L S Pの設定時に、そのL S Pが設定されるリンクを出力リンクとするルータ 1 1 の処理装置 3 0 のメモリまたは記憶装置 3 2 に記憶され、記憶された値がオペーク L S A の該フィールドに書き込まれるようになっている。

【 0 0 6 8 】

これまでに述べたリンク平均使用率、出力リンク廃棄パケット数、L S P平均使用率、およびL S P出力廃棄パケット数は、たとえば、各ルータ 1 1 のオペレーティング・システム (O S : たとえば L i n u x) がリアルタイムで収集し、管理しているシステム状態 (C P U 負荷、転送パケット数等) を表すデータ (ファイル) に基づいて求められる。

【 0 0 6 9 】

図 5 および図 6 は、ルータ 1 1 S の O S がリアルタイムで収集／管理しているシステム状態のデータの一例を示している。図 5 はルータ 1 1 S に設けられた記憶装置 3 2 のディレクトリ “ / p r o c / n e t / d e v ” にあるファイルの内容を、図 6 は記憶装置 3 2 のディレクトリ “ / p r o c / a t m / d e v i c e ” にあるファイルの内容を、それぞれテーブル (表) 形式により示している。

【 0 0 7 0 】

これらの図に示す数値は、ある時刻のデータの一例である。また、これらの数値は、ルータ 1 1 S に電源を投入してからの積算値を示し、O S がリアルタイム (一定時間間隔 Δt) で収集しているので、時々刻々と変化するものである。これらの数値は積算値であるので、たとえば時刻 ($n - 1$) にこのテーブルを参照した時の値と時刻 n にこのテーブルを参照した時の値との差分を求めることにより、時刻 ($n - 1$) から時刻 n までの 1 時刻の間の変化量を求めることができる。

【 0 0 7 1 】

図 5 に示すテーブルの上半分は、“Receive” の文字が示すようにルータ 1 1

Sの受信に関するデータを示し、下半分は、“Transmit”の文字が示すようにルータ11Sの送信に関するデータを示す。以下、テーブルの上半分を「受信テーブル」といい、下半分を「送信テーブル」という。

【0072】

受信テーブルおよび送信テーブルにおける“interface”は、ルータ11Sに接続されているインタフェースの種類を示している。このインタフェースには、“lo”、“eth0”、“eth1”、“eth2”、“atm0”、“atm1”、および“atm2”がある。

【0073】

“lo”は、“loopback device”の略であり、ルータ11Sに接続されたコンピュータ端末(図1には図示略)とのインタフェースを意味する。“eth0”～“eth2”は、イーサネットとのインタフェースを意味する。ルータ11Sには、図1に示すように、送信側通信ネットワーク(イーサネット)A～Cが接続されているので、“eth0”は送信側通信ネットワークAとの、“eth1”は送信側通信ネットワークBとの、“eth2”は送信側通信ネットワークCとの、各インタフェースを意味する。

【0074】

“atm0”～“atm2”は、ATMとのインタフェースを意味する。図1に示すように、入側ルータ11Sには、ATMネットワークで構成された通信ネットワーク1の3つのリンクL1～L3が接続されているので、“atm0”はリンクL1との、“atm1”はリンクL2との、“atm2”はリンクL3との各インタフェースを意味する。

【0075】

受信テーブルおよび送信テーブルの“bytes”は、それぞれ、各インタフェース(interface)から受信したバイト数および各インタフェースへ送信したバイト数を示している。たとえば、インタフェース“lo”のデータによると、入側ルータ11Sは、コンピュータ端末から6084バイトのデータを受信し、同じバイト数のデータをインタフェース“lo”に送信していることが示されている。

【0076】

受信テーブルおよび送信テーブルの“packets”は、それぞれ、各インタフェース（interface）から受信したパケット数および各インタフェースへ送信したパケット数を示している。たとえば、インタフェース“eth0”のデータによると、ルータ 1 1 S は、送信側通信ネットワーク A から 3 2 4 個のパケットを受信し、2 6 7 個のパケットを送信したことが示されている。

【 0 0 7 7 】

受信テーブルおよび送信テーブルの“errs”は、それぞれ、各インタフェースからの受信パケットのエラー数および各インタフェースへの送信パケットのエラー数を示している。

【 0 0 7 8 】

受信テーブルおよび送信テーブルの“drop”は、それぞれ、各インタフェースからの受信パケットの廃棄数および各インタフェースへの送信パケットの廃棄数を示している。

【 0 0 7 9 】

受信テーブルおよび送信テーブルの“fifo”は、それぞれ、受信処理待ちのパケット数（キュー（F I F O）の長さ）および送信処理待ちのパケット数（キュー（F I F O）の長さ）を示している。

【 0 0 8 0 】

受信テーブルの“frame”は受信フレーム数を、“compressed”は圧縮パケット数を、“multicast”は受信マルチキャスト・パケット数をそれぞれ示している。

【 0 0 8 1 】

送信テーブルの“colls”はイーサネット（C S M A / C D 方式）における衝突（collision）の発生数を、“carrier”はイーサネットにおけるキャリア検出数を、“compressed”は圧縮パケット数を、それぞれ示している。

【 0 0 8 2 】

図 6 に示すテーブルの“interface type”は、通信ネットワーク 1 のリンク L 1 ～ L 3 の 3 つの A T M インタフェースのタイプを示し、“0 eni”は、インタフェース名“eni”の No.1 であり、“1 eni”は、インタフェース名“eni”の No.

2であり、“2 eni”は、インタフェース名“eni”のNo.3である。

【0083】

“ESI/”MAC addr”は、MAC (Media Access Control) アドレスを示している。“AAL(Tx, err, Rx, err, drop)”は、ATMアダプテーション・レイヤ (Adaptation Layer) のパケットに関する統計情報を示している。“Tx”は送信パケット数を、左側の“err”は送信エラー数を、“Rx”は受信パケット数を、右側の“err”は受信エラー数を、“drop”は受信廃棄パケット数を、それぞれ示している。

【0084】

図5および図6は、ともにリンクに関するデータであるが、OSは、リンク内に設けられた各LSPに関するデータについても収集することもできる。

【0085】

このシステム状態は、OSによりリアルタイム（一定時間間隔 Δt ごと）で収集されているので、この収集された情報に基づいて、前述したリンク・データの各フィールドのデータが求められる。

【0086】

たとえば、時刻 $(n-1)$ における図5の送信テーブルの“packets”と、時刻 n における送信テーブルの“packets”との差分を求めることにより、前記式(2)の出力パケット数が求められる。また、この差分である出力パケット数をそのリンクの帯域で除算することにより、式(2)のCUTY(n)が求められる。さらに、このCUTY(n)に基づいて、前記式(1)のAve_Utilizationが求められる。

【0087】

また、図5の送信テーブルまたは図6の“drop”は、廃棄パケット数の積算値であるので、時刻 n の“drop”の値が前記式(4)のLoss(n)となる。

【0088】

<オペークLSAのフラッディング方法>

(1) 第1のフラッディング方法

オペークLSAは、フラッディング(flooding)を用いて他のルータに送信さ

れる。このフラッディングを行うタイミングは、たとえば、一定時間間隔 T_{th} ごとに行うことができる。この一定時間間隔 T_{th} は、システム状態が更新される前記時間 Δt 以上（好ましくは Δt の正の整数倍）であって、通信ネットワーク 1 がオペーク L S A の送信により輻輳しない間隔であり、かつ、T E を効果的に行うことができる間隔に設定される。その具体的な値は、実験、シミュレーション、計算等により求められる。

【 0 0 8 9 】

図 7 は、第 1 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。この処理は、処理装置 3 0（図 2 参照）により実行される。

【 0 0 9 0 】

まず、ルータ 1 1 に電源が投入される等によって、ルータ 1 1 が起動すると、処理装置 3 0 の内部に設けられたタイマ（図示略）が起動され、計時を開始する（ステップ S 1 0）。

【 0 0 9 1 】

続いて、タイマの時間 t がフラッディング時間間隔 T_{th} に達しているかどうか判定される（ステップ S 1 2）。達していない場合には（ステップ S 1 2 で N O）、他のルータ 1 1 から L S A を受信しているかどうか判定される（ステップ S 2 6）。他のルータから L S A を受信していない場合には（ステップ S 2 6 で N O）、ステップ S 1 2 に戻り、受信している場合には（ステップ S 2 6 で Y E S）、受信した L S A がオペーク L S A かどうか判定される（ステップ S 2 8）。この判定は、前述した L S A ヘッダのリンク状態タイプの値によって行われる。リンク状態タイプが 9、1 0 または 1 1 の場合には、オペーク L S A と判断され、それ以外の場合には、通常の L S A（オペーク L S A 以外の L S A）と判断される。

【 0 0 9 2 】

オペーク L S A である場合には（ステップ S 2 8 で Y E S）、オペーク L S A 用データベースの更新処理（後に詳述）が行われ（ステップ S 3 0）、その後、受信したオペーク L S A が、受信したリンク以外のすべてのリンク（出力リンク）に送出（フラッディング）される（ステップ S 3 2）。その後、ステップ S 1

2 に処理が戻る。一方、通常の L S A である場合には（ステップ S 2 8 で N O ）, 通常の L S A の受信処理が行われ（ステップ S 3 4 ）, その後、処理はステップ S 1 2 に戻る。この通常の L S A の受信処理には、リンク状態データベースの更新処理が含まれている。

【 0 0 9 3 】

ステップ 1 2 でタイマの時間 t が時間 T_{th} 以上である場合には（ステップ S 1 2 で Y E S ）, 他のルータからの L S A が受信されているかどうか判定される（ステップ S 1 4 ）。

【 0 0 9 4 】

L S A が受信されている場合には（ステップ S 1 4 で Y E S ）, ステップ S 1 6 から S 2 0 および S 3 6 の処理が行われる。これらの処理は、前述したステップ S 2 8 から S 3 2 および S 3 4 とそれぞれ同じである。その後、タイマ時間 t は一定時間 T_{th} を経過しているので、自ルータのオペーク L S A が生成され、このオペーク L S A がすべてのリンク（出力リンク）に送出（フラッディング）される（ステップ S 2 2 ）。

【 0 0 9 5 】

その後、自ルータのオペーク L S A によるオペーク L S A 用データベースの更新処理が行われる（ステップ S 2 3 ）。そして、タイマがゼロにリセットされ、処理はステップ S 1 2 に戻る。

【 0 0 9 6 】

一方、ステップ S 1 4 において、他のルータからオペーク L S A が受信されていない場合には、直ちに自ルータのオペーク L S A が生成されて、すべてのリンクに送出された後（ステップ S 2 2 ）、自ルータのオペーク L S A によるオペーク L S A 用データベースの更新処理が行われる（ステップ S 2 3 ）。そして、タイマがリセットされ（ステップ S 2 4 ）、処理は、ステップ S 1 2 に戻る。

【 0 0 9 7 】

（ 2 ） 第 2 のフラッディング方法

フラッディング方法には、他のルータからオペーク L S A を受信すると、その受信したオペーク L S A の送信とともに、自己のルータのトラフィック情報を収

めたオペーク L S A を生成し、送信する方法（この方法を「第 2 のフラッディング方法」という。）もある。

【 0 0 9 8 】

図 8 は、第 2 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。前述した図 7 のフローチャートにおける処理と同じ処理には同じ符号を付し、その詳細な説明を省略することとする。この処理も、処理装置 3 0 により実行される。

【 0 0 9 9 】

まず、ルータ 1 1 に電源が投入される等により、ルータ 1 1 が起動すると、タイマが起動され（ステップ S 1 0 ）、タイマの時間 t が閾値時間 T_{th1} に達しているかどうか判定される（ステップ S 5 0 ）。この閾値時間 T_{th1} は、ルータ 1 1 の O S がシステム状態を更新する時間 Δt 以上であって、かつ、第 1 のフラッディング方法における時間間隔 T_{th} よりも小さな時間に設定されている。この時間 T_{th1} をこのように設定するのは、この一定時間 T_{th1} を経過する前に、他のルータから 2 以上のオペーク L S A を受信した場合であっても、自ルータについての同一内容のオペーク L S A を 2 回以上フラッディングさせないためである。

【 0 1 0 0 】

タイマの時間 t が閾値時間 T_{th1} に達している場合には（ステップ S 5 0 で Y E S ）、他のルータ 1 1 からのオペーク L S A の受信を待って、自己のルータ 1 1 のトラフィック情報を収めたオペーク L S A が作成／送信され（ステップ S 1 4 ～ S 2 4, S 3 6 ）、その後、処理はステップ S 5 0 に戻る。

【 0 1 0 1 】

一方、タイマの時間 t が閾値時間 T_{th1} に達していない場合には（ステップ S 5 0 で N O ）、他のルータ 1 1 からオペーク L S A を受信しても、自己のルータ 1 1 のトラフィック情報を収めたオペーク L S A は作成／送信されず（ステップ S 2 6 ～ S 3 4 ）、その後、処理はステップ S 5 0 に戻る。

【 0 1 0 2 】

（ 3 ） 第 3 のフラッディング方法

第1のフラッディング方法と第2のフラッディング方法とを複合させたフラッディング方法もある。すなわち、オペーク L S A を一定時間間隔 T_{th} で送信する（第1のフラッディング方法）とともに、他のルータ 1 1 からオペーク L S A を受信すると、その受信したオペーク L S A の送信とともに、自己のルータのトラフィック情報を収めたオペーク L S A を生成し、送信する（第2のフラッディング方法）方法である。

【 0 1 0 3 】

図9および図10は、第3のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。前述した図7および図8のフローチャートにおける処理と同じ処理には同じ符号を付し、その詳細な説明を省略することとする。この処理も、処理装置30により実行される。

【 0 1 0 4 】

タイマのスタート（ステップ S 1 0）後、タイマの時間 t が、第2のフラッディング方法で述べた一定時間 T_{th1} を経過しているかどうか判定される（ステップ S 5 0）。

【 0 1 0 5 】

タイマ時間 t が一定時間 T_{th1} に達していない場合には（ステップ S 5 0 で N O）、ステップ S 2 6 から S 3 4 までの処理が実行される。すなわち、他のルータ 1 1 からオペーク L S A が受信されると、このオペーク L S A によりデータベース更新処理が実行されるとともに、このオペーク L S A のさらに他のルータに向けて送信する。その後、処理は、ステップ S 5 0 に戻る。

【 0 1 0 6 】

一方、タイマ時間 t が一定時間間隔 T_{th1} に達している場合には（ステップ S 5 0 で Y E S）、タイマ時間 t が、第1のフラッディング方法で述べた一定時間間隔 T_{th} と比較される（ステップ S 1 2）。

【 0 1 0 7 】

この一定時間間隔 T_{th} に達していない場合には（ステップ S 1 2 で N O）、他のルータ 1 1 からの L S A の受信を待って、この他のルータ 1 1 から受信された L S A の（データベース更新処理、他のルータへの送信処理等）が実行される（

ステップ S 1 6 から S 2 4, S 3 6)。その後、処理は、ステップ S 5 0 に戻る。

【 0 1 0 8 】

一方、一定時間間隔 T_{th} に達している場合には（ステップ S 1 2 で Y E S），他のルータからのオペーク L S A の受信の有無に関係なく、自己のルータのトラフィックの状態を格納したオペーク L S A が作成され、送信される（ステップ S 5 2 ～ S 6 4）。なお、ステップ S 5 2 ～ S 6 0 の処理は、ステップ S 2 6 ～ S 3 4 の処理とそれぞれ同じであり、ステップ S 6 2 ～ S 6 4 の処理は、ステップ S 2 2 ～ S 2 4 の処理と同じである。その後、処理は、ステップ S 5 0 に戻る。

【 0 1 0 9 】

＜オペーク L S A 用データベースのデータ構造およびその更新処理＞

図 1 2 は、ルータ 1 1 の記憶装置 3 2 に設けられたオペーク L S A 用データベース 3 2 b のデータ構造を示す。

【 0 1 1 0 】

オペーク L S A 用データベース 3 2 b は、ハッシュ・テーブル 5 0 と、各ルータ（自ルータを含む。） 1 1 のオペーク L S A を有するオペーク L S A データベース構造体（以下「O L D B 構造体」という。） 5 1 a ～ 5 1 c, 5 2 a ～ 5 2 d, 5 3 a および 5 3 b 等とから構成されている。

【 0 1 1 1 】

ハッシュ・テーブル 5 0 は、複数の記憶セルを備え、各記憶セルは、受信されたオペーク L S A の L S A ヘッダにある「広告ルータ」の値（すなわち広告ルータの I P アドレス）をハッシュしたハッシュ値 $h_1 \sim h_3$ 等をアドレスとしてアクセスされる。各記憶セルには、O L D B 構造体へのポインタが格納される。たとえば、ハッシュ値 h_1 に対応する記憶セルには、O L D B 構造体 5 1 a へのポインタが、ハッシュ値 h_2 に対応する記憶セルには、O L D B 構造体 5 2 a へのポインタが、ハッシュ値 h_3 に対応する記憶セルには、O L D B 構造体 5 3 a へのポインタが、それぞれ格納されている。図示しない他のハッシュ値に対応する記憶セルにも、図示しない他の O L D B 構造体へのポインタが格納されている。

【 0 1 1 2 】

OLD B構造体は、受信したオペーク L S Aの内容（図 3 および図 4 に示す各フィールド）を含むとともに、隣接する次のOLD B構造体へのポインタ（たとえばOLD B構造体 5 1 a は次のOLD B構造体 5 1 b へのポインタ），ルートまでの距離（コスト）の計算に必要なフィールド等を含んでいる。1 つのOLD B構造体には，1 つのルータ 1 1 が対応している。

【 0 1 1 3 】

ハッシュ・テーブル 5 0 のハッシュ値としては，たとえば，L S A ヘッダの「広告ルータ」値（I P アドレス）を整数とみなし，この整数を素数 2 5 1 で除算した商（整数値）が用いられる。この場合に，ハッシュ・テーブル 5 0 は，2 5 1 個の記憶セルを有し，通信ネットワーク 1 内の複数のルータ 1 1 は，2 5 1 個のグループに分類されることとなる。そして，2 5 1 個のグループに分類された各グループに属する複数のルータのOLD B構造体は，たとえばOLD B構造体 5 1 a ～ 5 2 c のように，ポインタにより連結される。

【 0 1 1 4 】

なお，同じグループに属する複数のルータは，I P アドレスが近いので，地理的にも近い位置に配置されていることが多い。

【 0 1 1 5 】

このように，ハッシュ・テーブルを用いることにより，複数のルータをグループに分類することができるので，後述するように，特定のルータのOLD B構造体を検索する時に，検索の高速化を図ることができる。

【 0 1 1 6 】

図 1 1 は，図 7 から図 1 0 に示すステップ S 1 8，S 2 3，S 3 0，および S 6 4 のオペーク L S A 用データベースの更新処理の詳細な処理の流れを示すフローチャートである。この処理は，各ルータ 1 1 の処理装置 3 0 により実行される。

【 0 1 1 7 】

まず，オペーク L S A を格納するOLD B構造体の記憶領域を記憶装置 3 2 内に確保可能かどうか判定される（ステップ S 1 0 0）。確保可能である場合には（ステップ S 1 0 0 で Y E S），記憶領域が確保され（ステップ S 1 0 2），

確保された記憶領域に、受信したオペーク L S A が格納される（ステップ S 1 0 4）。

【 0 1 1 8 】

続いて、オペーク L S A を受信したルータの I P アドレスがハッシュされ、このハッシュ値をアドレスとするハッシュ・テーブル 5 0 の記憶セルが決定される（ステップ S 1 0 6）。続いて、決定された記憶セルにポインタにより連結された 1 または 2 以上の O L D B 構造体の中から、受信されたオペーク L S A の発信ルータの I P アドレスと一致するものがあるかどうか判定（すなわち検索）される（ステップ S 1 0 8）。この検索では、検索範囲がハッシュ・テーブル 5 0 の 1 つの記憶セルに対応する O L D B 構造体のグループに絞り込まれているので、高速に検索を行うことができる。

【 0 1 1 9 】

一致する O L D B 構造体がない場合には（ステップ S 1 1 8 で N O ），受信されたオペーク L S A を格納した O L D B 構造体は、ステップ S 1 0 6 で決定された記憶セルに連結された O L D B 構造体の最後尾に連結される。たとえば、ハッシュ値が、図 1 2 のハッシュ値 h 1 の場合には、受信されたオペーク L S A の O L D B 構造体は、O L D B 構造体 5 1 c の後ろに連結され、O L D B 構造体 5 1 c 内に設けられたポインタには、連結された新たな O L D B 構造体へのポインタが格納される。

【 0 1 2 0 】

一方、ステップ S 1 0 8 において、一致するものがある場合には（ステップ S 1 0 8 で Y E S ），受信されたオペーク L S A が最新（時間的に最も後）のもの（すなわち、最新のトラフィック情報を有するオペーク L S A ）かどうか判定される（ステップ S 1 1 0 ）。

【 0 1 2 1 】

最新でない場合には（ステップ S 1 1 0 で N O ），受信されたオペーク L S A は廃棄され、ステップ S 1 0 2 で確保された記憶領域は解放される（ステップ S 1 1 2 ）。一方、最新である場合には（ステップ S 1 1 0 で Y E S ），この最新の O L D B 構造体が、データベース 3 2 b 内に既にある古い O L D B 構造体と入

れ替えられる（ステップS114）。たとえば、図12のOLDB構造体51bが、受信された新たなオペークLSAを有するOLDB構造体（「OLDB構造体x」とする。）によって入れ替えられる場合には、この同じ位置にOLDB構造体xが挿入される。あるいは、OLDB構造体51cをOLDB構造体51aの直後に連結するとともに、OLDB構造体51cの直後にOLDB構造体xを連結することもできる。

【0122】

その後、古いオペークLSAのOLDB構造体の記憶領域は解放され（ステップS116）、処理は終了する。

【0123】

＜負荷分散の一例＞

最後に、オペークLSA用データベース32bに格納された各ルータ11のトラフィック情報に基づいて行われる負荷分散の一例について説明する。

【0124】

経路1, 2, 3（図1参照）の各論理帯域（LSPの帯域）[bps]をそれぞれ10M, 8M, 2Mとする。

【0125】

入側ルータ11S（処理装置30）は、TEによる負荷分散制御を行うために、まず経路1, 2, 3のそれぞれの実効負荷を算出する。ここで、「実効負荷」とは、リンクの使用率とこのリンクにおけるパケット廃棄率（パケット損失率）とから計算される実効的な使用率である。本来的には、リンクの実際の負荷を計測すればよいが、実際には、ルータ11によって、その内部が多段スイッチ構成になっている場合があり、この場合には、直接的に負荷を計測することは困難であることから、この実効負荷が用いられる。

【0126】

この実効負荷は、経路iの実効負荷を $\rho_effective_path_i$ とすると、たとえば以下の式（8）および（9）で求めることができる。

【0127】

$$\rho_effective_path_i = \rho_path_i \times f(Loss_path_i) \quad \cdots (8)$$

$$\rho_effective_path_i = \text{Min}(\rho_effective_path_i, \rho_ceiling) \quad \dots (9)$$

ここで、 ρ_path_i は、経路 i ($path_i$) を構成する 1 または 2 以上のリンク ($link_j$) 全体の平均使用率であり、以下の式により求められる。

【0 1 2 8】

$$\rho_path_i = \text{Average}(\text{Ave_Utilization}(link_j, path_i)) \quad \dots (10)$$

また、 $Loss_path_i$ は、経路 i を構成する各リンクの廃棄パケット数 ($Loss_link_j$) の合計であり、以下の式により求められる。

【0 1 2 9】

$$Loss_path_i = \sum Loss_link_j \quad \dots (11)$$

関数 f は、パケットの廃棄が発生した場合に、負荷を高めに計算するように修正するための関数である。これは、パケットの廃棄がない場合には、リンクの負荷 ρ_path_i と実効負荷とは一致するが、パケットの廃棄が発生すると、負荷を高めに修正する必要があるためである。 $\rho_ceiling$ は、実効負荷の上限値である。

【0 1 3 0】

今、経路 1, 2, 3 の実効負荷を、それぞれ $\rho_effective_path_1 = 0.5$, $\rho_effective_path_2 = 0.2$, $\rho_effective_path_3 = 0.3$ とすると、経路 1, 2, 3 の実トラフィック [bps] は、それぞれ $10M \times 0.5 = 5M$, $8M \times 0.2 = 1.6M$, $2M \times 0.3 = 0.6M$ となる。

【0 1 3 1】

続いて、ルータ 1 1 S (処理装置 3 0) は、負荷調整 (Load Adjusting) を行う。まず、経路 1, 2, 3 のすべてを仮想的な 1 つのパイプとみなし、このパイプの平均使用率 $\rho_ave_effective$ が以下の式により求められる。

【0 1 3 2】

$$\rho_ave_effective = \sum (\rho_effective_path_i \times LBW_path_i) / \sum LBW_path_i \quad \dots (12)$$

ここで、 LBW_path_i は、経路 i の論理帯域である。

【0 1 3 3】

式(12)を上記例に当てはめると、

$$\rho_{ave_effective} = (5M + 1.6M + 0.6M) / (10M + 8M + 2M) \\ = 0.36$$

となる。

【0134】

次に、経路間で移動する実効帯域 ΔEBW_path_i [bps]が以下の式により算出される。

【0135】

$$\Delta EBW_path_i = (\rho_{ave_effective} - \rho_{effective_path_i} \times LBW_path_i) \\ \dots (13)$$

これを経路1, 2, 3のそれぞれについて算出すると、以下ようになる。

【0136】

$$\text{経路1の移動する実効帯域 } \Delta EBW_PATH1 = (0.36 - 0.5) \times 10M = -1.4M$$

$$\text{経路2の移動する実効帯域 } \Delta EBW_PATH2 = (0.36 - 0.2) \times 8M = +1.28M$$

$$\text{経路3の移動する実効帯域 } \Delta EBW_PATH3 = (0.36 - 0.3) \times 2M = +0.12M$$

なお、各経路の移動する実効帯域の総和は、 $-1.4M + 1.28M + 0.12M = 0$ となる。

【0137】

この計算結果に基づいて負荷調整を行うと、経路1については、 $5M - 1.4M = 3.6M$ 、経路2については、 $1.6M + 1.28M = 2.88M$ 、経路3については、 $0.6M + 0.12M = 0.72M$ となり、経路1, 2, 3について、 $3.6 \times Gr : 2.88 \times Gr : 0.72 \times Gr$ の比で負荷分散(トラフィックの分配)の変更を行えばよいこととなる。なお、 Gr は、負荷調整係数である。

【0138】

(付記1) 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該

複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ、前記通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集装置であって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と、

前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用されるメッセージにより、前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信するトラフィック情報送信部と、

他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信するトラフィック情報受信部と、

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、前記トラフィック情報受信部により受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と、

を備えているトラフィック情報収集装置。

【 0 1 3 9 】

(付記 2) 付記 1 において、

前記トラフィック情報送信部は、あらかじめ定められた一定時間間隔ごとに前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を送信する、トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 0 】

(付記 3) 付記 1 において、

前記トラフィック情報送信部は、前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報が該他のノードから送信されてきた時に、前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を送信する、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 1 】

(付記 4) 付記 1 において、

前記トラフィック情報送信部は、あらかじめ定められた一定時間間隔ごとに前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を送信するとともに、

前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報が該他のノードから送信されてきた時に、前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を送信する、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 2 】

(付記 5) 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードに設けられ、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集装置であって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と、

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と、

を備えているトラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 3 】

(付記 6) 付記 1 から 5 のいずれか 1 つにおいて、

前記他のノードから送信されてきたトラフィックに関する情報を、送信されてきた通信路を除く他の通信路に転送するトラフィック情報転送部をさらに備えている、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 4 】

(付記 7) 付記 1 から 6 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィックに関する情報が、トラフィックを出力する通信路のトラフィックに関する情報である、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 5 】

(付記 8) 付記 1 から 7 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィック情報収集部が、あらかじめ定められた一定時間間隔ごとに前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集する、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 6 】

(付記 9) 付記 1 から 8 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィックに関する情報が、通信路の平均使用率、通信路の廃棄されたパケット数、および通信路の帯域、ならびに、通信路を論理的な通信路に分割した場合における該論理的な通信路の平均使用率、廃棄されたパケット数、および該論理的な通信路の帯域を含む、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 7 】

(付記 1 0) 付記 1 から 9 のいずれか 1 つにおいて、

前記通信プロトコルで使用されるメッセージが、O S P Fにおけるオペーク・リンク状態広告である、トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 8 】

(付記 1 1) 付記 1 から 1 0 のいずれか 1 つにおいて、

前記ノードがルータである、トラフィック情報収集装置。

【 0 1 4 9 】

(付記 1 2) 付記 1 から 1 1 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィック情報収集装置を有するノードが、前記通信ネットワークにおけるトラフィックの負荷分散制御を行うノードである、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 5 0 】

(付記 1 3) 付記 1 から 1 2 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィック情報記憶部が、ハッシュ・テーブルと、前記各ノードのトラフィックに関する情報を有する構造体データとを備え、

前記ハッシュ・テーブルは、前記各ノードをユニークに識別する情報をハッシュしたハッシュ値をアドレスとする記憶セルを有するとともに、各記憶セルには、該記憶セルのハッシュ値に対応するノードのトラフィックに関する情報を有する前記構造体データへのポインタが格納されており、

前記構造体データは、同じハッシュ値に対応する他の構造体データがある場合には、該他の構造体データへのポインタをさらに備えている、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 5 1 】

(付記 1 4) 付記 1 から 1 3 のいずれか 1 つにおいて、

前記トラフィック情報記憶部は、トラフィックに関する情報を記憶する際に、同じノードのトラフィックに関する情報が既に存在する場合には、それらのうちの時間的に後のトラフィックに関する情報を記憶する、

トラフィック情報収集装置。

【 0 1 5 2 】

(付記 1 5) 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける該ノードであって、

自己に接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と、

前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用されるメッセージにより、前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己に接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信するトラフィック情報送信部と、

他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信するトラフィック情報受信部と、

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、前記トラフィック情報受信部により受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と、

を備えているノード。

【 0 1 5 3 】

(付記 1 6) 通信される情報を送信, 受信または中継する複数のノードと, 該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける該ノードであって,

自己に接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集部と,

前記トラフィック情報収集部により収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と, 他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶するトラフィック情報記憶部と,

を備えているノード。

【 0 1 5 4 】

(付記 1 7) 通信される情報を送信, 受信または中継する複数のノードと, 該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードで行われる, 前記通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集方法であって,

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集し,

前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用されるメッセージにより, 前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信し,

他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信し,

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と, 前記受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する,

トラフィック情報収集方法。

【 0 1 5 5 】

(付記 1 8) 通信される情報を送信, 受信または中継する複数のノードと, 該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノード

ドで行われる、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集方法であって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集し、

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する、

トラフィック情報収集方法。

【0156】

(付記19) 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードで実行される、前記通信路のトラフィックに関する情報を収集するトラフィック情報収集プログラムであって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集する手順と、

前記通信ネットワーク上の通信プロトコルで使用するメッセージにより、前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を他のノードに送信する手順と、

他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を受信する手順と、

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、前記受信された前記他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する手順と、

を備えているトラフィック情報収集プログラム。

【0157】

(付記20) 通信される情報を送信、受信または中継する複数のノードと、該複数のノードを接続する通信路とを有する通信ネットワークにおける前記ノードで実行される、前記通信路のトラフィック情報を収集するトラフィック情報収集プログラムであって、

自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報を収集する手順

と、

前記収集された前記自己のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報と、他のノードから送信されてきた該他のノードに接続された通信路のトラフィックに関する情報とを記憶する手順と、

を備えているトラフィック情報収集プログラム。

【 0 1 5 8 】

【発明の効果】

本発明によると、通信ネットワーク上のノードが、通信ネットワークにおけるトラフィックに関する情報を収集することができ、該情報により、負荷分散制御を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明に係る情報収集装置を備えたノードを有する通信ネットワーク 1 の概略構成を示すブロック図である。

【図 2】

入側ルータの構成を示すブロック図である。

【図 3】

オペーク L S A のデータ構造を示す。

【図 4】

オペーク L S A に含まれるリンク・データのデータ構造を示す。

【図 5】

ルータの O S がリアルタイムで収集／管理しているシステム状態のデータの一例を示す。

【図 6】

ルータの O S がリアルタイムで収集／管理しているデータの一例を示す。

【図 7】

第 1 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。

【図 8】

第 2 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。

【図 9】

第 3 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。

【図 1 0】

第 3 のフラッディング方法の処理の流れを示すフローチャートである。

【図 1 1】

オペーク L S A 用データベース更新処理の流れを示すフローチャートである。

【図 1 2】

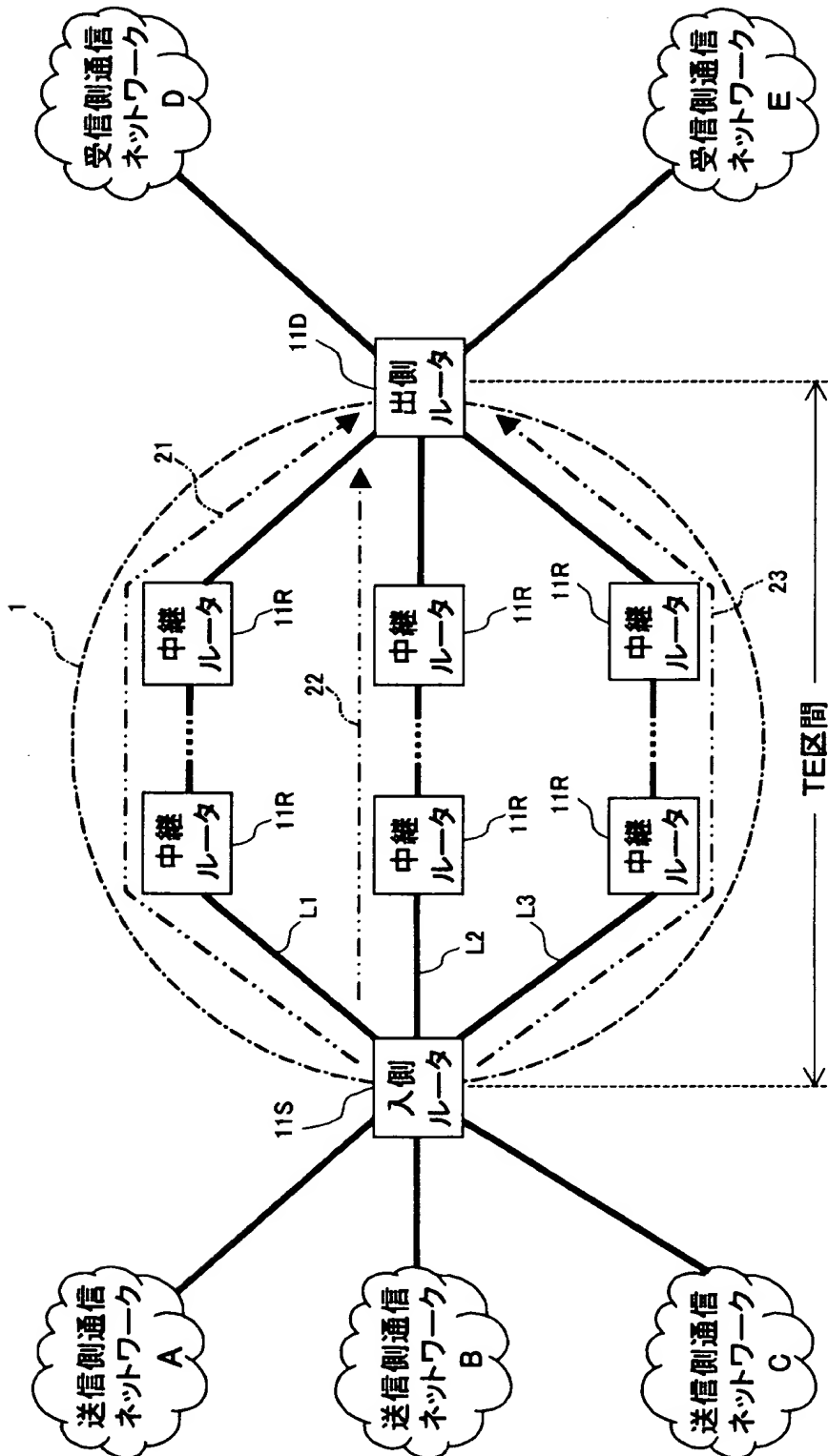
オペーク L S A 用データベースのデータ構造を示す。

【符号の説明】

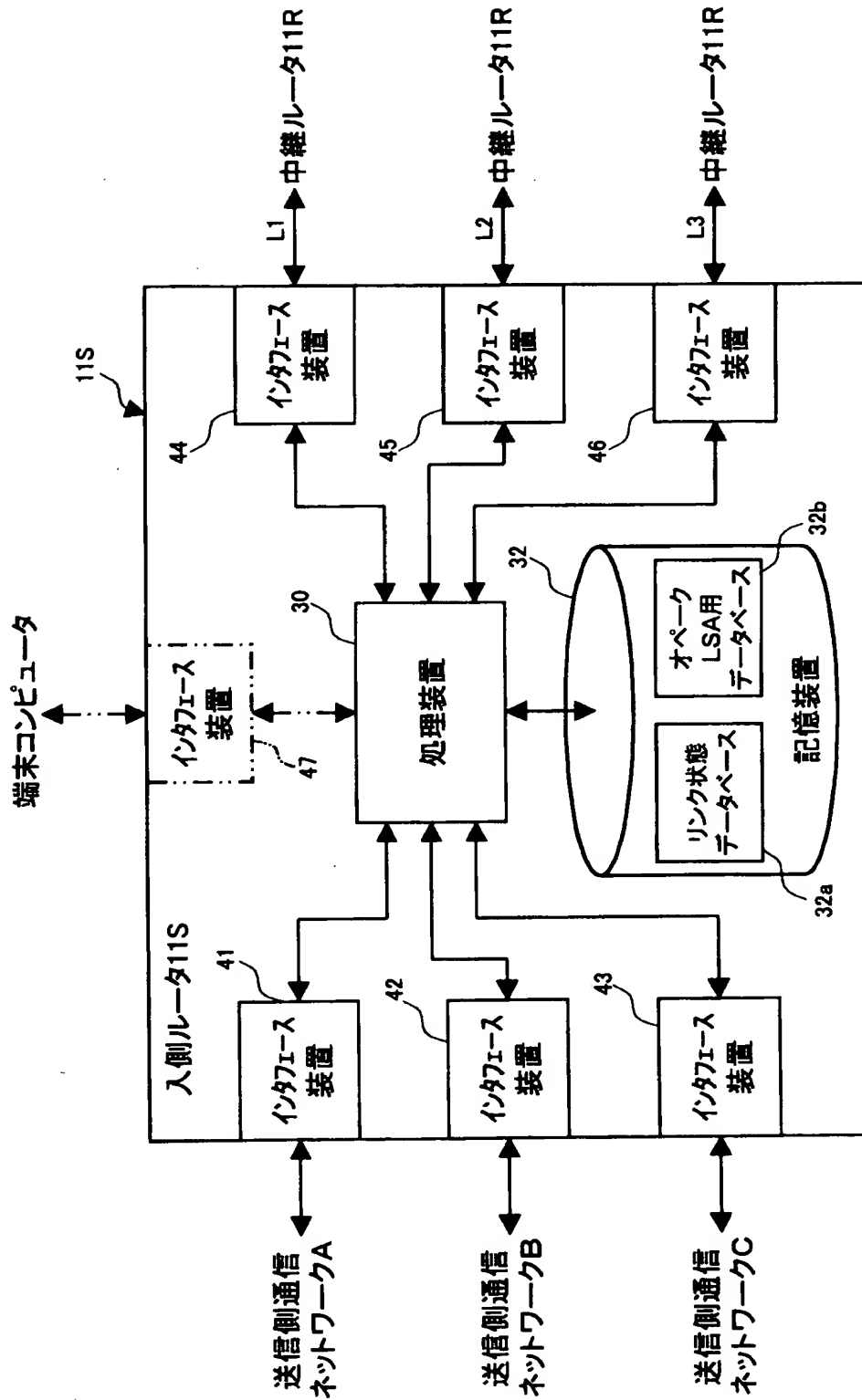
- 1 通信ネットワーク
- 1 1 S 入側ルータ
- 1 1 R 中継ルータ
- 1 1 D 出側ルータ
- L 1, L 2, L 3 リンク
- 2 1, 2 2, 2 3 経路 (仮想コネクション)
- 3 0 処理装置
- 3 2 記憶装置
- 3 2 b オペーク L S A 用データベース
- 4 1 ~ 4 7 インタフェース装置

【書類名】 図面

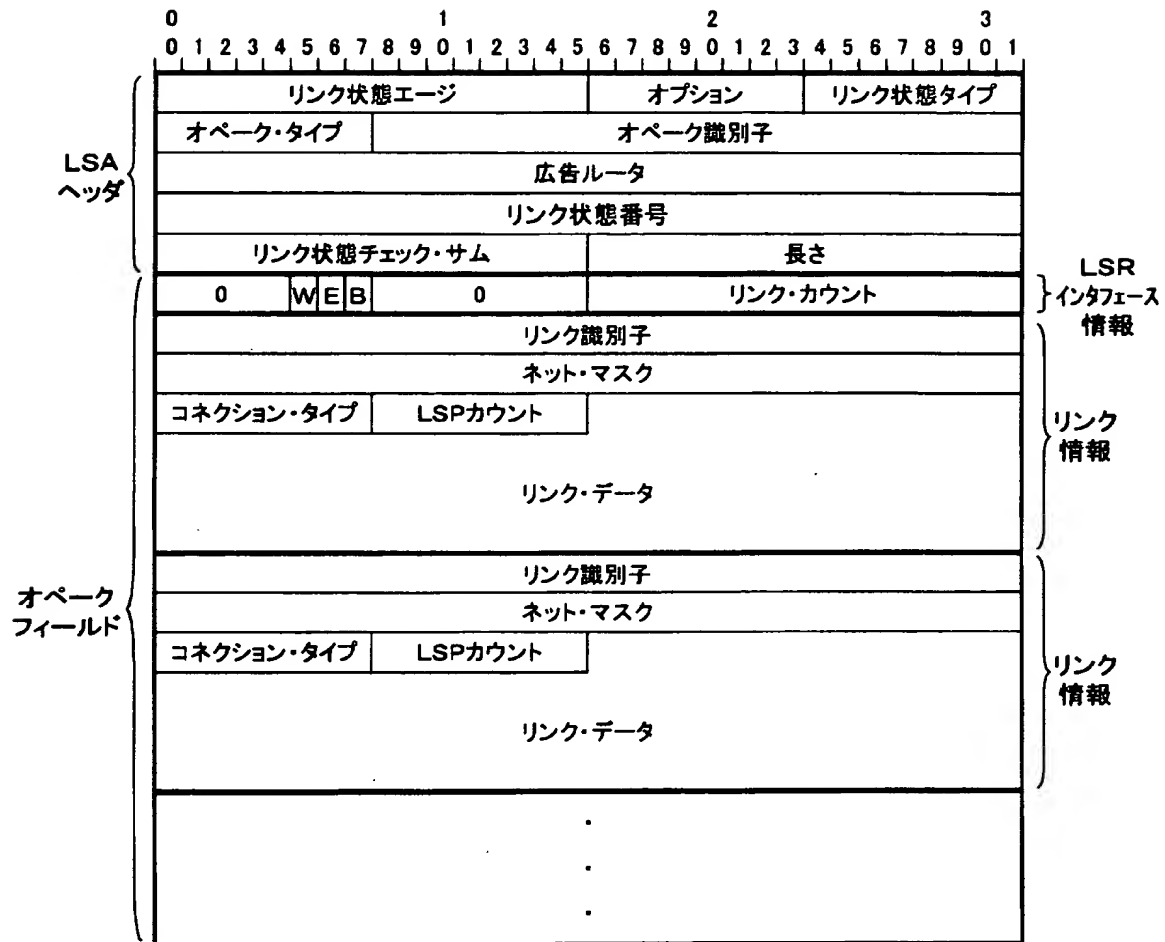
【図 1】



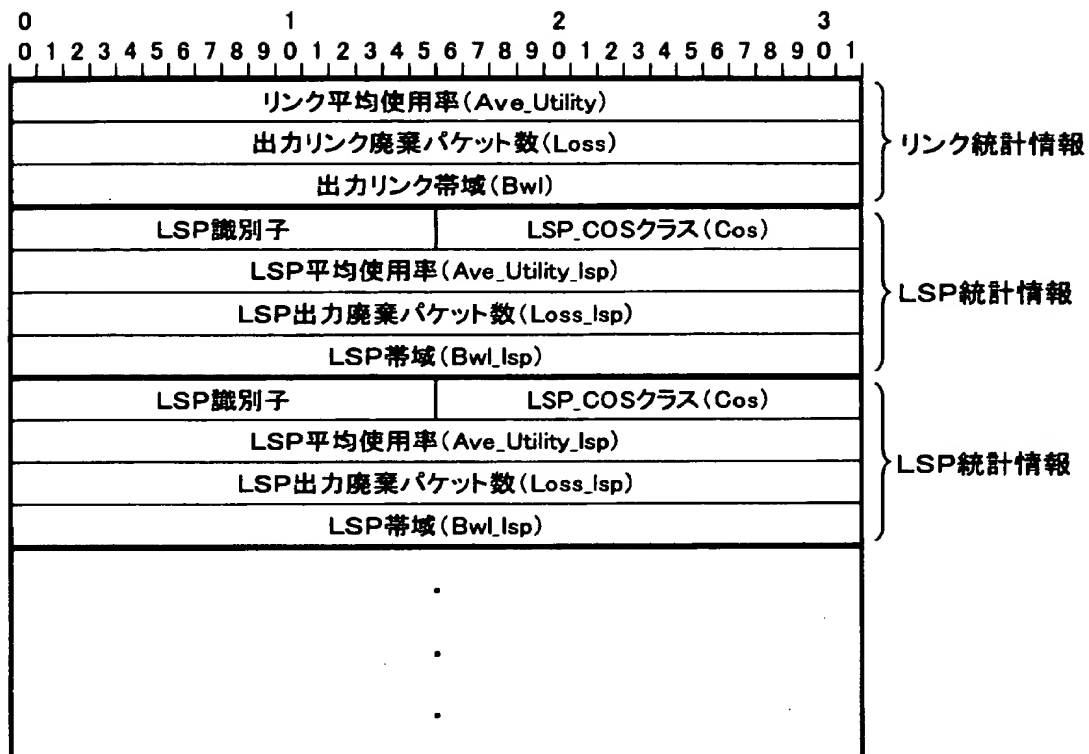
【図 2】



【図 3】



【図4】



【図 5】

/proc/net/devファイル

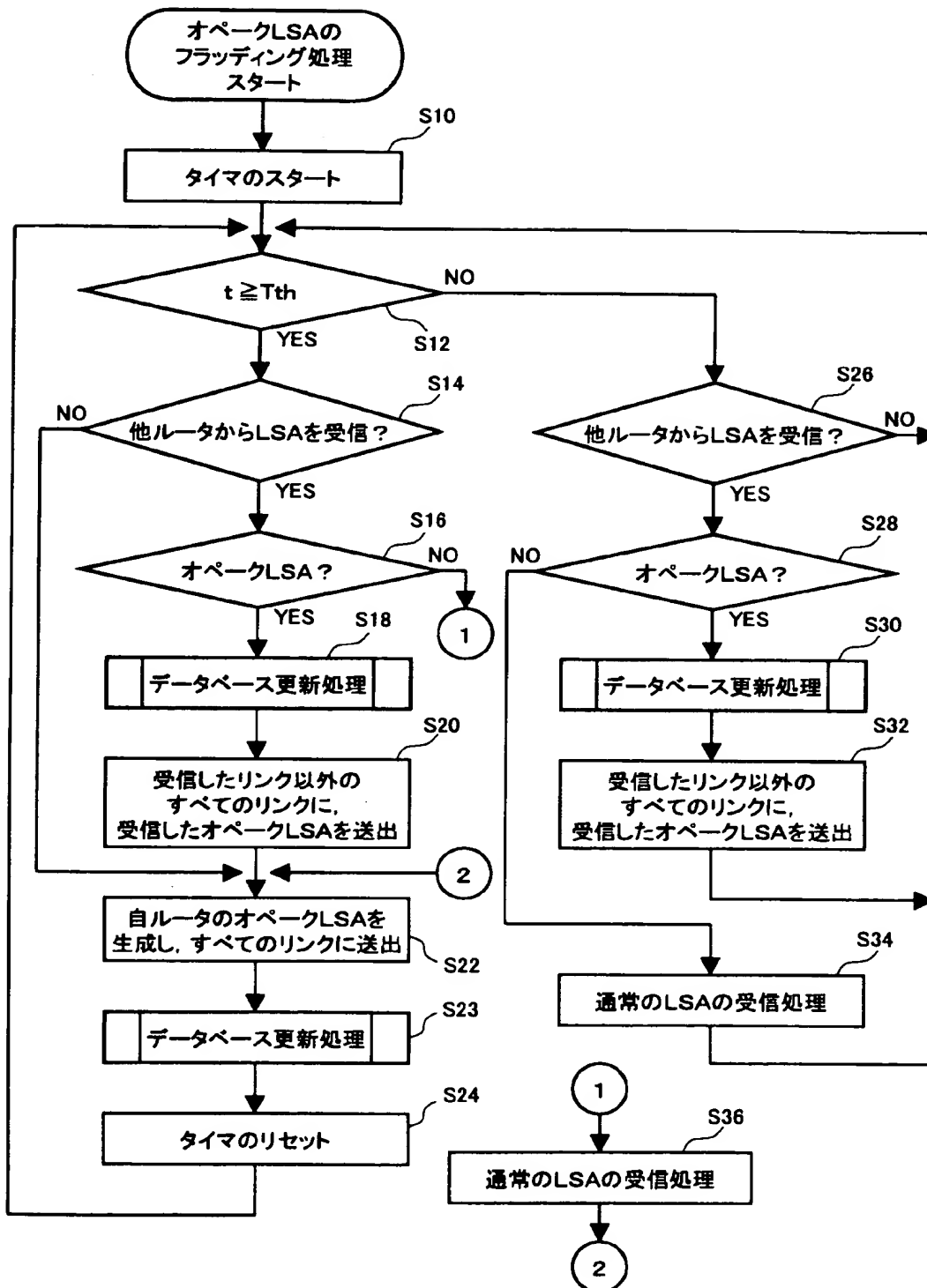
interface	Receive						
	bytes	packets	errs	drop	fifo	frame	compressed multicast
lo	6084	67	0	0	0	0	0
eth0	19954	324	0	0	0	0	0
eth1	0	0	0	0	0	0	0
eth2	0	0	0	0	0	0	0
atm0	10488	76	0	0	0	0	0
atm1	0	0	0	0	0	0	0
atm2	0	0	0	0	0	0	0
interface	Transmit						
	bytes	packets	errs	drop	fifo	colls	carrier compressed
lo	6084	67	0	0	0	0	0
eth0	26630	267	0	0	0	0	0
eth1	0	0	0	0	0	0	0
eth2	0	0	0	0	0	0	0
atm0	5054	83	0	0	0	0	0
atm1	0	0	0	0	0	0	0
atm2	0	0	0	0	0	0	0

【図 6】

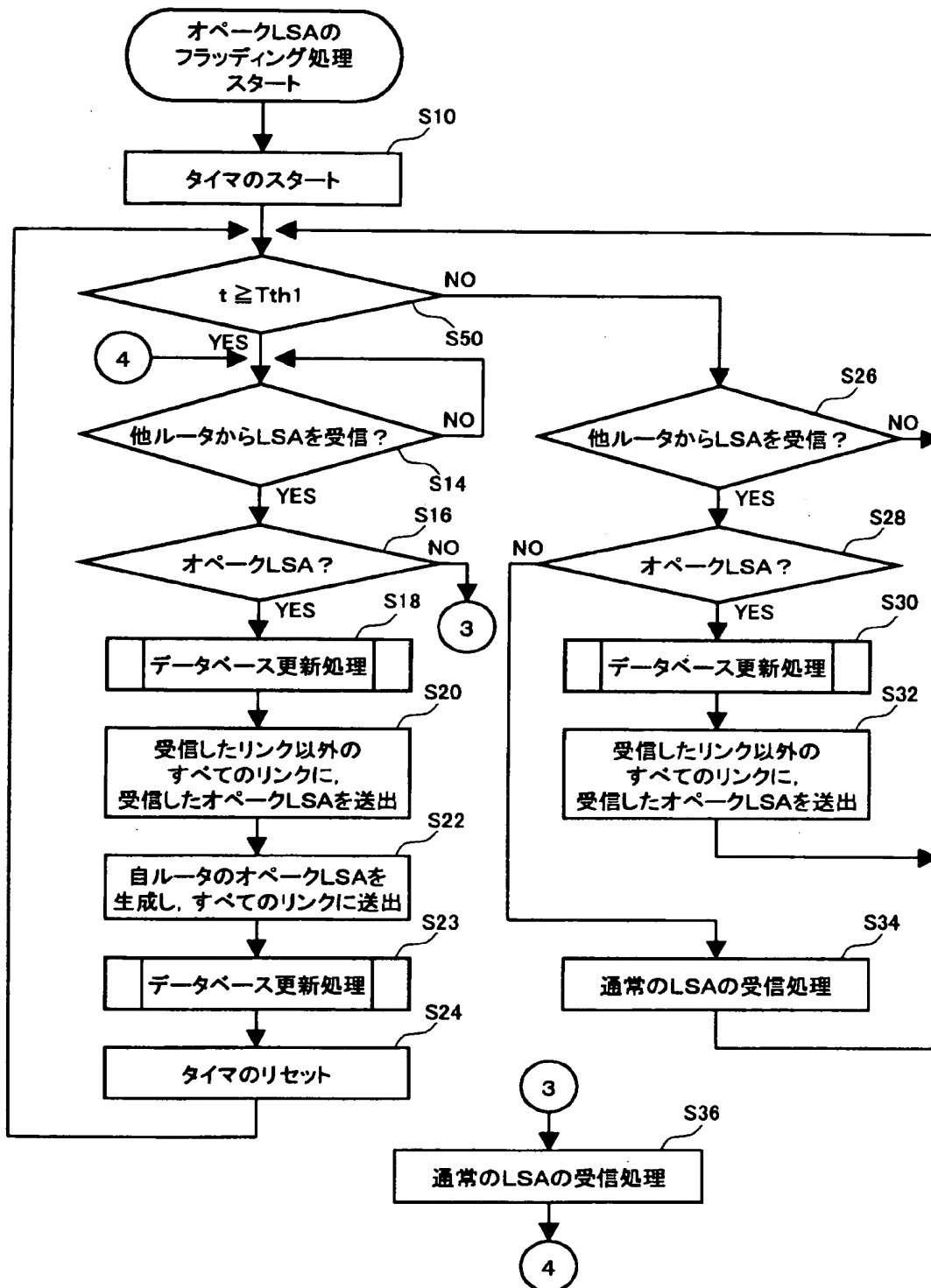
/proc/atm/deviceファイル

interface type	ESI/"MAC" addr AAL(Tx, err, Rx, err, drop)
0 eni	0020ea00co84 0(0 0 0 0 0) 0(83 0 76 0 0)
1 eni	0020ea005ee2 0(0 0 0 0 0) 0(0 0 0 0 0)
2 eni	0020ea005e34 0(0 0 0 0 0) 0(0 0 0 0 0)

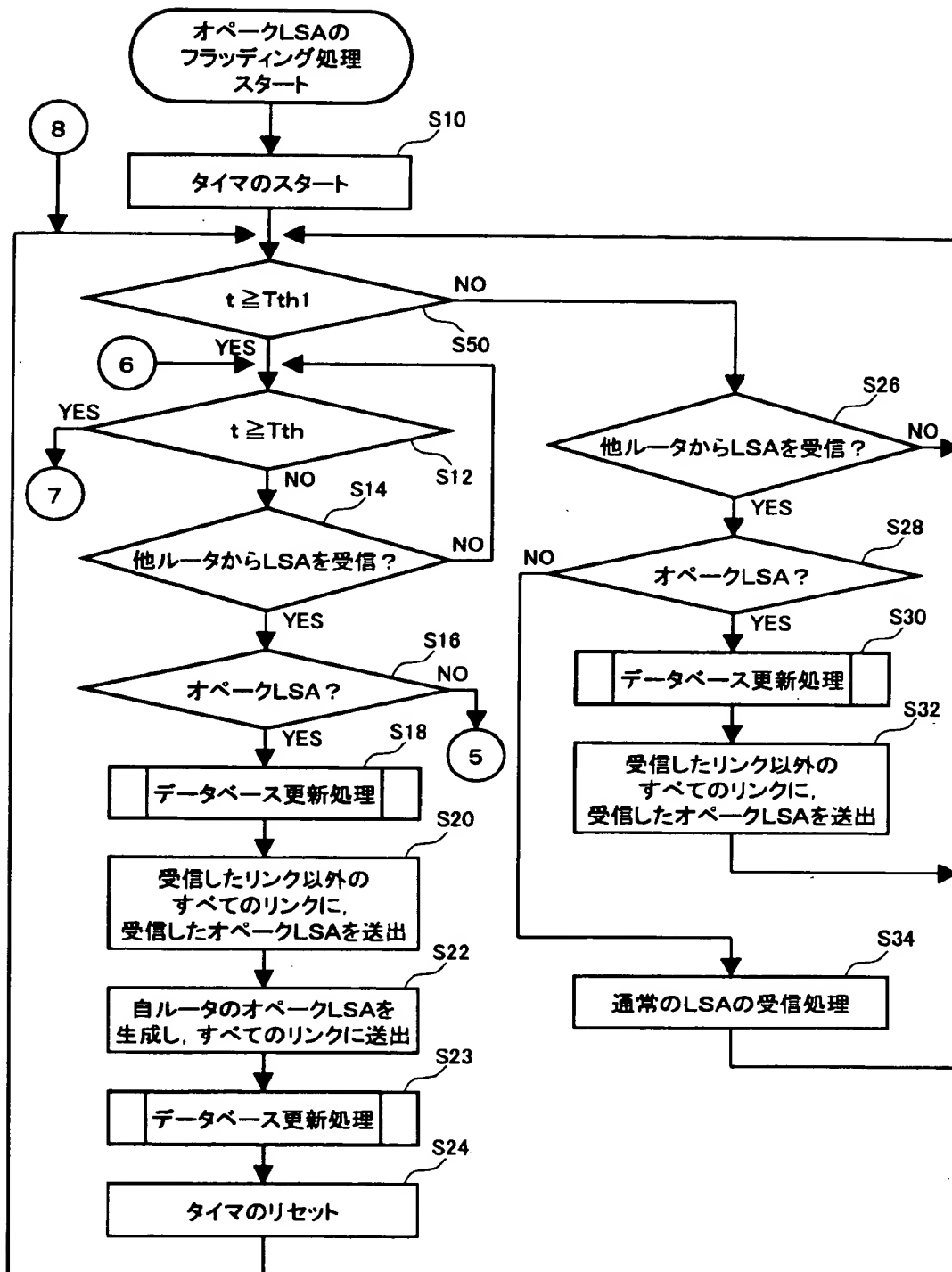
【図 7】



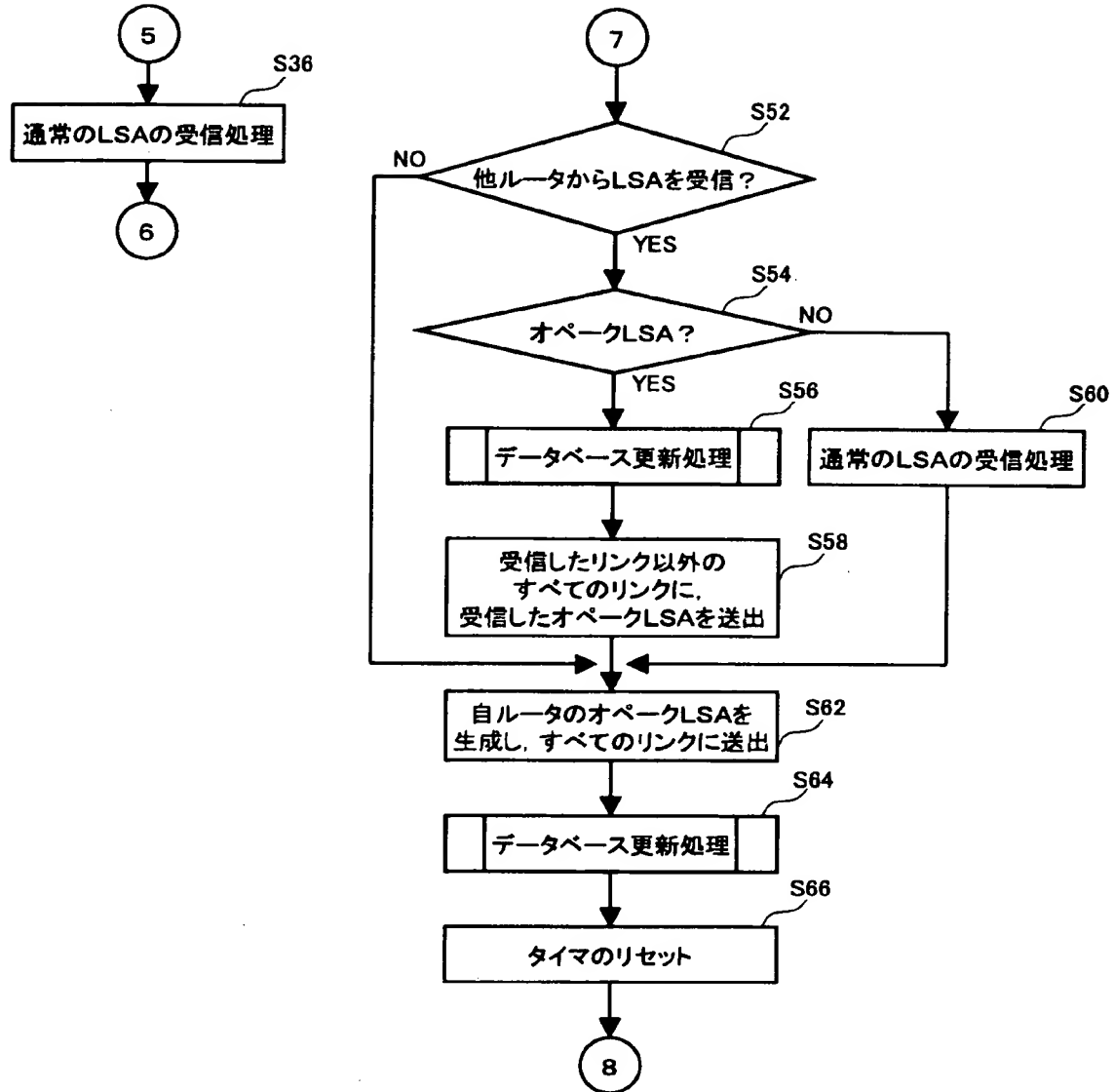
【図 8】



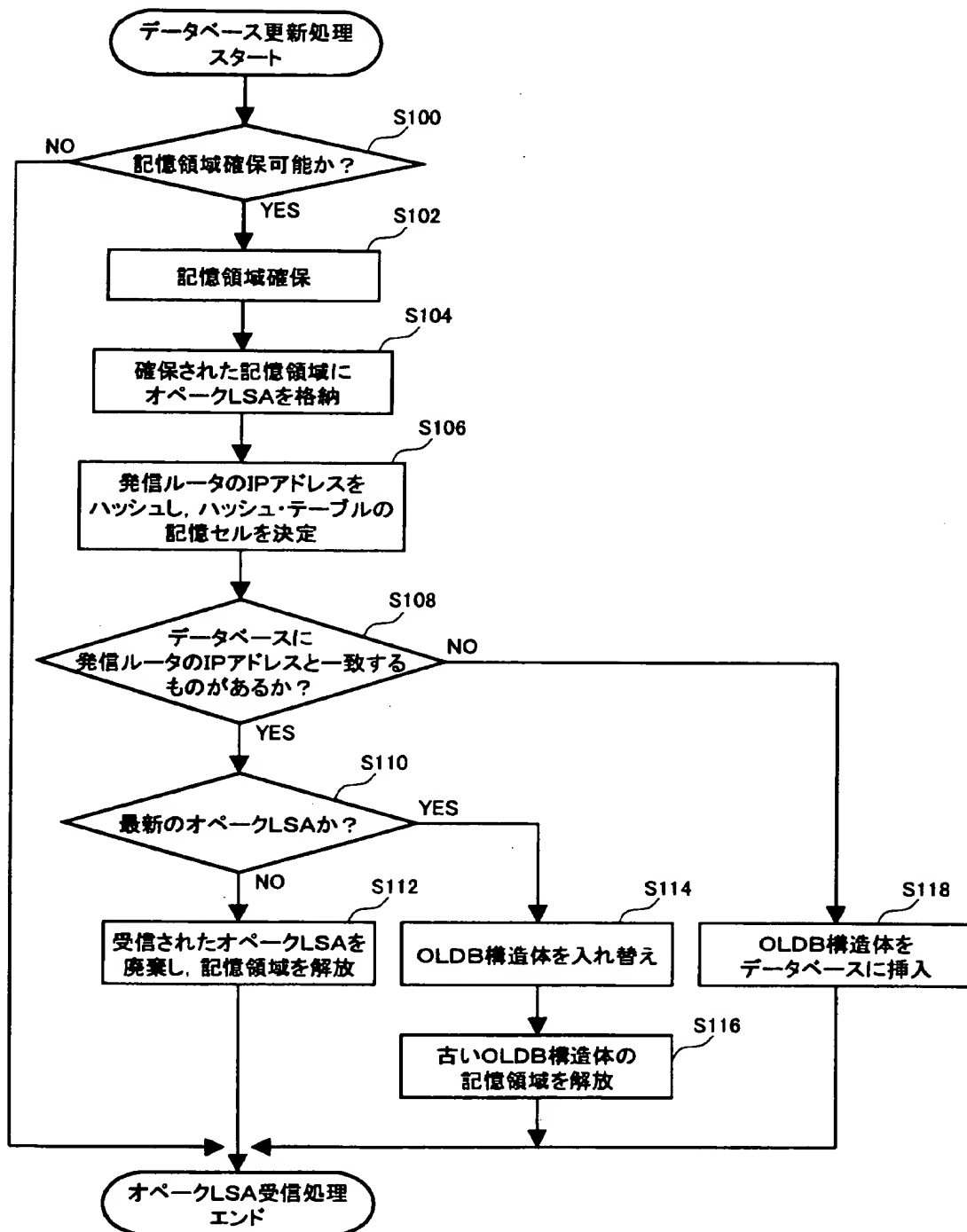
【図9】



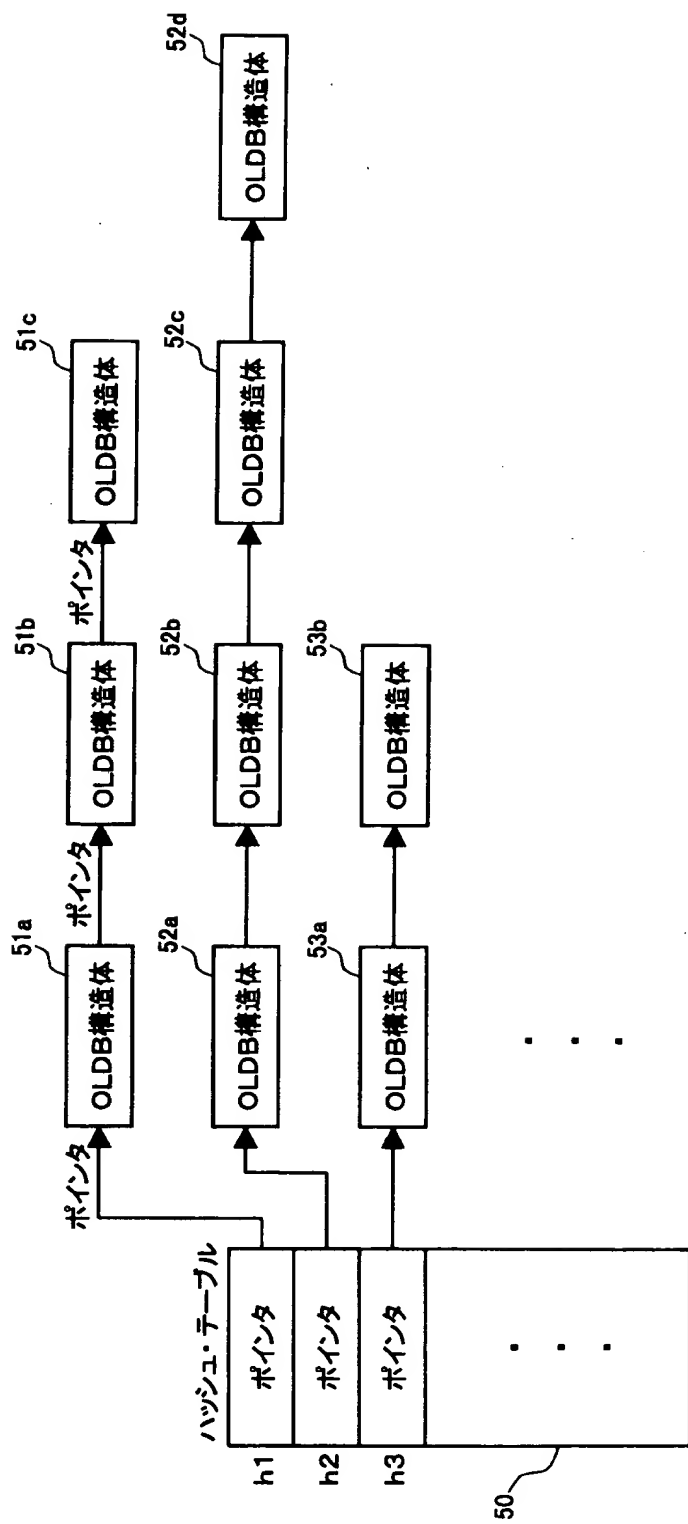
【図10】



【図 1 1】



【図 1 2】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 通信ネットワーク上のノードがトラフィックに関する情報を収集できるようにする。

【解決手段】 通信ネットワーク 1 は、トラフィック・エンジニアリングによる付加分散制御が行われる通信ネットワークである。通信ネットワーク 1 に配置された入側ルータ 1 1 S、中継ルータ 1 1 R および出側ルータ 1 1 D は、自己に接続された各リンクのトラフィック情報を収集し、データベースに記憶する。また、これらの各ルータ 1 1 は、収集したトラフィック情報をオペーク L S A によりフラッディングする。オペーク L S A を受信した各ルータ 1 1 は、自己のデータベースにオペーク L S A の情報を記憶する。これにより、入側ルータ 1 1 S は、各リンクのトラフィックの情報に基づいて負荷分散制御を行う。

【選択図】 図 1

認定・付加情報

特許出願の番号	特願 2000-400634
受付番号	50001700538
書類名	特許願
担当官	佐藤 一博 1909
作成日	平成 13 年 1 月 11 日

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】	000005223
【住所又は居所】	神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号
【氏名又は名称】	富士通株式会社

【代理人】

申請人

【識別番号】	100094514
【住所又は居所】	神奈川県横浜市港北区新横浜 3-9-5 第三東 昇ビル 3 階 林・土井 国際特許事務所
【氏名又は名称】	林 恒徳

【代理人】

【識別番号】	100094525
【住所又は居所】	神奈川県横浜市港北区新横浜 3-9-5 第三東 昇ビル 3 階 林・土井 国際特許事務所
【氏名又は名称】	土井 健二

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [0 0 0 0 0 5 2 2 3]

1. 変更年月日 1 9 9 6 年 3 月 2 6 日

[変更理由] 住所変更

住 所 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号

氏 名 富士通株式会社